

(b)	எடுக்கிறார். புதுமையான ஒரு முறையைப் புதுமைப்படுத்தி, பாடநெறி பயிற்றுவிப்பாளர் ஒரு நடைமுறை மாதிரியுடன் விளக்க உதவுங்கள், மேலும் அதை ஸ்டான்.போர்டு செயல்முறை மாதிரிகள் மற்றும் அதன் ஐந்து நிலைகளுடன் பொருத்தவும்.			
12 (a)	மயிலை காளை மற்றும் சேவலை காளை ஆகிய இரண்டு காளைகள் மாட்டு வண்டியை இழுக்கப் பயன்படுகின்றன. மாட்டு வண்டியை இழுக்கும்போதும் நிறுத்தும்போதும் இரண்டு காளைகளுக்கும் வசதியாக இருக்கும் குறிக்கோளுடன், அவற்றைப் பயனராகக் கொண்டு ஒரு பச்சாதாப வரைபடத்தை உருவாக்குவதன் மூலம் இதை விளக்கவும்.	13	2	4
	அல்லது			
12 (b)	தமிழ் அரசன் ஒரு பருவத்தை விடுதியில் கழித்துள்ளார். படிப்படியான செயல்முறை மூலம் ஒரு வாடிக்கையாளர் பயண வரைபடத்தை உருவாக்குவதன் மூலம் அவரது அனுபவத்தைக் காட்சிப்படுத்தி, கட்டடத் தொகுதி மற்றும் உணவகம் இரண்டிலும் முன்னேற்றத்திற்கான பகுதிகளை அடையாளம் கண்டு விளக்கவும்.	13	2	4
13 (a)	பெண் பாலினத்தவர்களால் பரவலாகப் பயன்படுத்தப்படும் திறனளிப்பு இரு சக்கர வாகனங்கள் எவ்வாறு உருவாக்கப்பட்டன என்பதை மனித மையப்படுத்தப்பட்ட வடிவமைப்பு (HCD) உதவியுடன் விவாதிக்கவும். மேற்கண்ட இரு சக்கர வாகனத்தை உருவாக்குவதில் பார்வையின் (POV) நோக்கம் மற்றும் அதன் செயல்நோக்கம் என்ன?	13	3	3
	அல்லது			
13 (b)	வீட்டில் உணவு சமைக்கப் பயன்படுத்தப்படும் அழுத்தச் சமைகலம் இயக்குவதிலும் பராமரிப்பதிலும் பயனரின் அனுபவத்தை, கதை சொல்லும் பலகையை உருவாக்குவதன் மூலம், எளிய ஓவியங்களுடன் காட்சிப்படுத்துக.	13	3	3
14 (a)	i) உங்களுக்குப் விருப்பமான ஒரு எளிய பொறிமுறையின் வடிவமைப்பு மற்றும் மேம்பாட்டில், எளிய ஓவியத்தைப் பயன்படுத்தி, குறைந்த நம்பகத்தன்மை மற்றும் அதிக நம்பகத்தன்மை கொண்ட முன்மாதிரிகளை வேறுபடுத்துங்கள். ii) உங்கள் தயாரிப்பின் வடிவமைப்பு, மேம்பாடு மற்றும் மறு செய்கை ஆகியவற்றைத் தெரிவிக்கும் மதிப்புமிக்க நுண்ணறிவுகளைச் சேகரித்து, அதன் பயனர்களின் தேவைகள் மற்றும் எதிர்பார்ப்புகளைப் பூர்த்தி செய்வதை உறுதிசெய்யும் முன்மாதிரி கட்டம் மற்றும் சோதனை கட்ட கேள்விகளை பகுப்பாய்வு செய்யுங்கள்.	6 7	4	4
	அல்லது			
14 (b)	உங்கள் குடும்ப அனுபவத்தின் மூலம் மாதிரித் தோட்டத்தைக் காட்சிப்படுத்த, படிப்படியான செயல்முறையின் மூலம் உங்கள் வீட்டைச் சுற்றி ஒரு சமையலறைத் தோட்டத்தை உருவாக்குவதில் ஒரு காகித முன்மாதிரியை உருவாக்குங்கள்.	13	4	4
15 (a)	பல்வேறு வகையான புதுமைகளைப் பற்றி விவாதித்து, நீங்கள் கண்டறிந்த ஒரு நுகர்வோர் தயாரிப்பு எவ்வாறு சீர்குலைப்பு புதுமை தொழில்நுட்பத்தால் உருவாக்கப்பட்டது என்பதைக் காட்டுங்கள்.	13	5	3
	அல்லது			
15 (b)	புதுமைகள் கவனிக்கும் முக்கிய பண்புகளைப் பற்றி விவாதித்து, ஒரு வங்கியில் நிறுவன புதுமைகள், வங்கி வாடிக்கையாளரின் மகிழ்ச்சியை எவ்வாறு கொண்டு வந்துள்ளன என்பதை பகுப்பாய்வு செய்யுங்கள்.	13	5	3

பகுதி - இ (1 x 15 = 65 மதிப்பெண்கள்)

16 (a)	ஆய்வகத்தில் சோதனைகளை நடத்துவதற்கான ஒரு செயல்பாட்டு மாதிரியின் வடிவமைப்பு சவாலை துறைத் தலைவர் ஒதுக்கியுள்ளார். உங்கள் முன்மாதிரியை உருவாக்குவதற்கு நிதியளிக்க உங்கள் துறைத் தலைவரை இணங்கச் செய்ய, சோதனை கட்டம், ஆவணப்படுத்தல் கட்டம் மற்றும் கருத்தை முன்வைக்கும் செயல் கட்டம் ஆகியவற்றைப் பயன்படுத்தி மதிப்பீடு செய்யுங்கள்.	15	4	5
-----------	---	----	---	---

